



Spilleføring i NT

Leksjon 5

NT - kontrakter

- Tell antall sikre stikk
- Legg en plan for å etablere stikkene du mangler

Eksempel 1: 3NT S, utspill ♠3 til esset og en ny ♠

♠ Q 7 4

♥ A 6 2

♦ Q 10 8 5

♣ K 6 4



♠ K 10 5

♥ K J 5 3

♦ J 9

♣ A D 7 3

7 sikre stikk

2 i ♠, 2 i ♥ og 3 i ♣

Må godspille to stikk

Eksempel 1: 3NT S, utspill ♠3 til esset og en ny ♠

♠ J 9 8 6 3
♥ D 9 8
♦ A 7 3
♣ 9 8

♠ Q 7 4
♥ A 6 2
♦ Q 10 8 5
♣ K 6 4

	N	
W		E
	S	

♠ K 10 5
♥ K J 5 3
♦ J 9
♣ A D 7 3

♠ A 2
♥ 10 6 4
♦ K 6 4 2
♣ J 10 5 2

7 sikre stikk

2 i ♠, 2 i ♥ og 3 i ♣

Må godspille to stikk

♣ 3-3 = 1 ekstra stikk

♥ D i Øst: 1-2 ekstra stikk

Om ikke vest har AK i ♦ har vi 9 sikre stikk ved å spille god ♦

Presse ut store honnører som motparten må få på uansett

Holde tilbake stort kort (lasjere)

- Når motparten angriper en farge spillefører er tynt besatt i
- Lurt å holde tilbake stopper
 - Som oftest esset
- Stikk som ikke forsvinner!

Eksempel 2: 3NT S, utspill ♠2

♠ 6 3

♥ A 7 2

♦ A 9 4 2

♣ J 10 8 4



♠ A 10 8

♥ K Q 8

♦ K 7 6

♣ K D 5 2

6 sikre stikk

1 i ♠, 3 i ♥, 2 i ♦

Må godspille kløverfargen

Eksempel 3: 3NT S, utspill ♠10

♠ A 7
♥ Q J 7
♦ K J 10 6 5
♣ 8 7 3

	N	
W		E
	S	

♠ K 6 4
♥ A 5
♦ 9 8 2
♣ A K Q J 10

8 sikre stikk

2 i ♠, 1 i ♥, 5 i ♣

Må godspille et stikk til

Eksempel 3: 3NT S, utspill ♠10

♠ Q 10 9 8 7
♥ K 8 4
♦ A 3
♣ 9 6 5

♠ A 7
♥ Q J 7
♦ K J 10 6 5
♣ 8 7 3



♠ K 6 4
♥ A 5
♦ 9 8 2
♣ A K Q J 10

♠ J 5 3
♥ 10 9 6 3 2
♦ Q 7 4
♣ 4 2

8 sikre stikk

2 i ♠, 1 i ♥, 5 i ♣

Må godspille et stikk til

Stikk utspillet med ♠K, bevarer kommunikasjon mellom hendene

Godspill et ♥-stikk med ♥A og en ny ♥

Eksempel 4: 3NT S, utspill ♠2 til K og ny ♠ til Q som står

♠ J 4 3
♥ K 7
♦ J 4 3 2
♣ Q J 10 7

	N	
W		E
	S	

♠ Q 6
♥ A Q 10 4
♦ A K 10 6
♣ A 8 6

7 sikre stikk

1 i ♠, 3 i ♥, 2 i ♦, 1 i ♣

Trenger to ekstra stikk i ♣ eller ♦

Eksempel 4: 3NT S, utspill ♠2 til K og ny ♠ til Q som står

♠ A 10 7 5 2

♥ J 8 3

♦ Q 9

♣ K 4

♠ J 4 3

♥ K 7

♦ J 4 3 2

♣ Q J 10 7



♠ Q 6

♥ A Q 10 4

♦ A K 10 6

♣ A 8 6

♠ K 9 8

♥ 9 6 5 2

♦ 8 7 5

♣ 9 5 3 2

7 sikre stikk

1 i ♠, 3 i ♥, 2 i ♦, 1 i ♣

Trenger to ekstra stikk i ♣ eller ♦

Kombiner sjanser:

Legg ned AK i ruter først for å se om D faller (33 % sjanse)

Ta kløverkappen (50 % sjanse) hvis ru D ikke faller

Odds = $33\% + (100-33)\% * 50\% = 67\%$

17 % større enn å ta en av finessene med en gang

Oppsummering

- Godspill farger hvor du mangler topphonnører: eksempel 1
- Lasjer utspillet hvis du ikke frykter vri til en ny farge: eksempel 2
 - Bryter kommunikasjon mellom motpartens hender
- Ikke lasjer utspillet hvis du
 - Ødelegger kommunikasjonen mellom hånden og bordet, eksempel 3
- Kombiner sjanser, eksempel 4